

Speel het Blended Leren Spel

Ontwerp een blended wave

1. Aantrekkelijk voor de doelgroep
2. Toepassen van een blended leren ontwerpprincipie
3. Creatief met technologie.



Jullie opdracht: ontwerp een blended leertraject voor...

150 natuurliefhebbers die 5 soorten hommels moeten kunnen onderscheiden

Doelen van dit leertraject:

- Kenmerken van 5 hommels herkennen
- Weten waar de hommels te vinden zijn
- Een goede foto kunnen maken van de hommels





Naam: Peter

Leeftijd: 34 jaar

Functie: natuurkundedocent

Ervaring: 5 jaar actief

Peter 5 volgende 5 jaar geleden een starterscursus en sindsdien doet hij nieuwe hommelkennis op door te googlen en filmpjes te bekijken. Hij mist soms iemand die met hem meekijkt: zit ik op de goede weg?

Hij legt wel eens een foto van een hommel aan experts voor via Facebook en dat helpt.



Naam: Eva

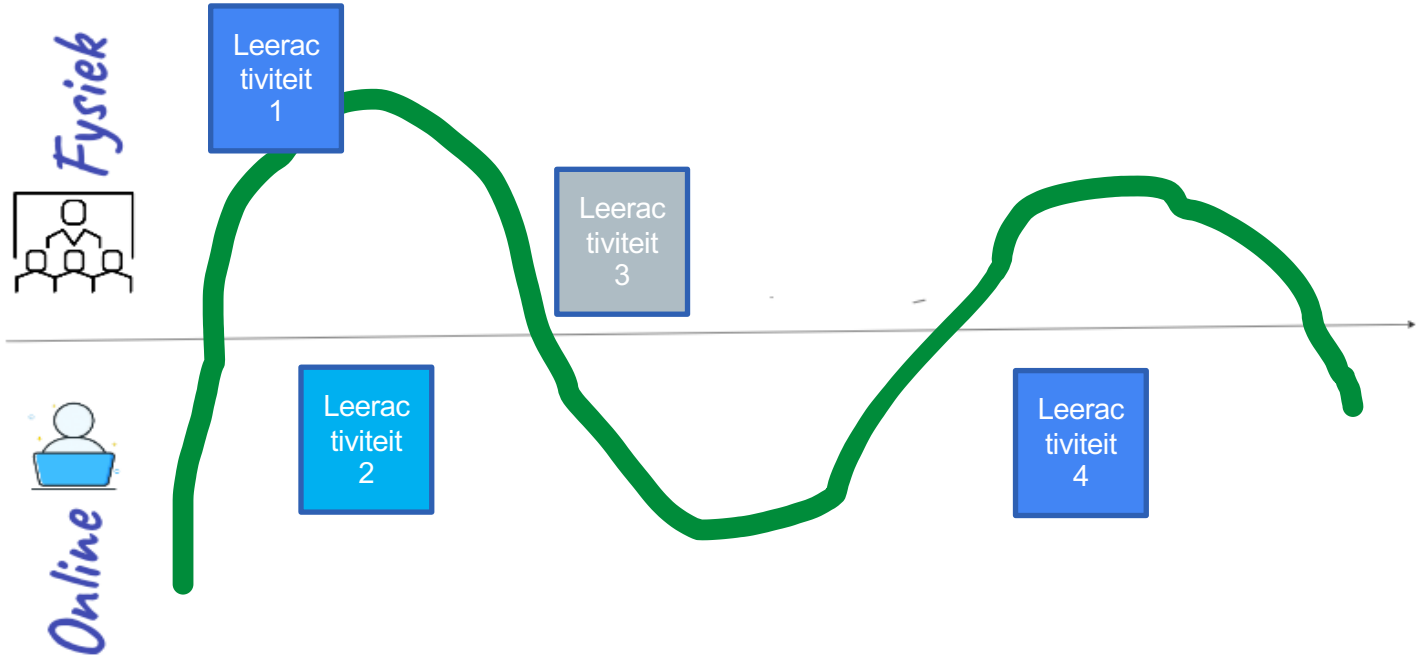
Leeftijd: 68 jaar

Functie: vrijwilliger egelopvang

Ervaring: 3 jaar

Nu ze met pensioen is heeft ze tijd. Ze gaat vaak op pad met vriendinnen. Ze neemt de hommel-veldgids mee en komt zo een aardig eind. Ze kan een hommel aardig op de foto zetten en krijgt steeds meer handigheid in herkennen van soorten hommels. Ze heeft behoefte aan tips en leuke suggesties van experts.

Maak een
blended
wave:



3 belangrijke criteria:

1. Aantrekkelijk voor doelgroep
2. Pas blended leren ontwerpprincipe toe
3. Creatief met technologie



1

Verzin een leuke naam voor jullie team

2

Brainstorm met het ontwerpprincipe

3

Maak een wave met leeractiviteiten

4

Ruil met een ander team

5

Wave afmaken, presenteren en beoordelen



Hoeveel sterren geef je dit ontwerp?

1. Hoe aantrekkelijk is het ontwerp voor de doelgroep?
2. Hoe goed is het ontwerpprincipe meegenomen?
3. In welke mate is de tool creatief en ondersteunend gebruikt?

